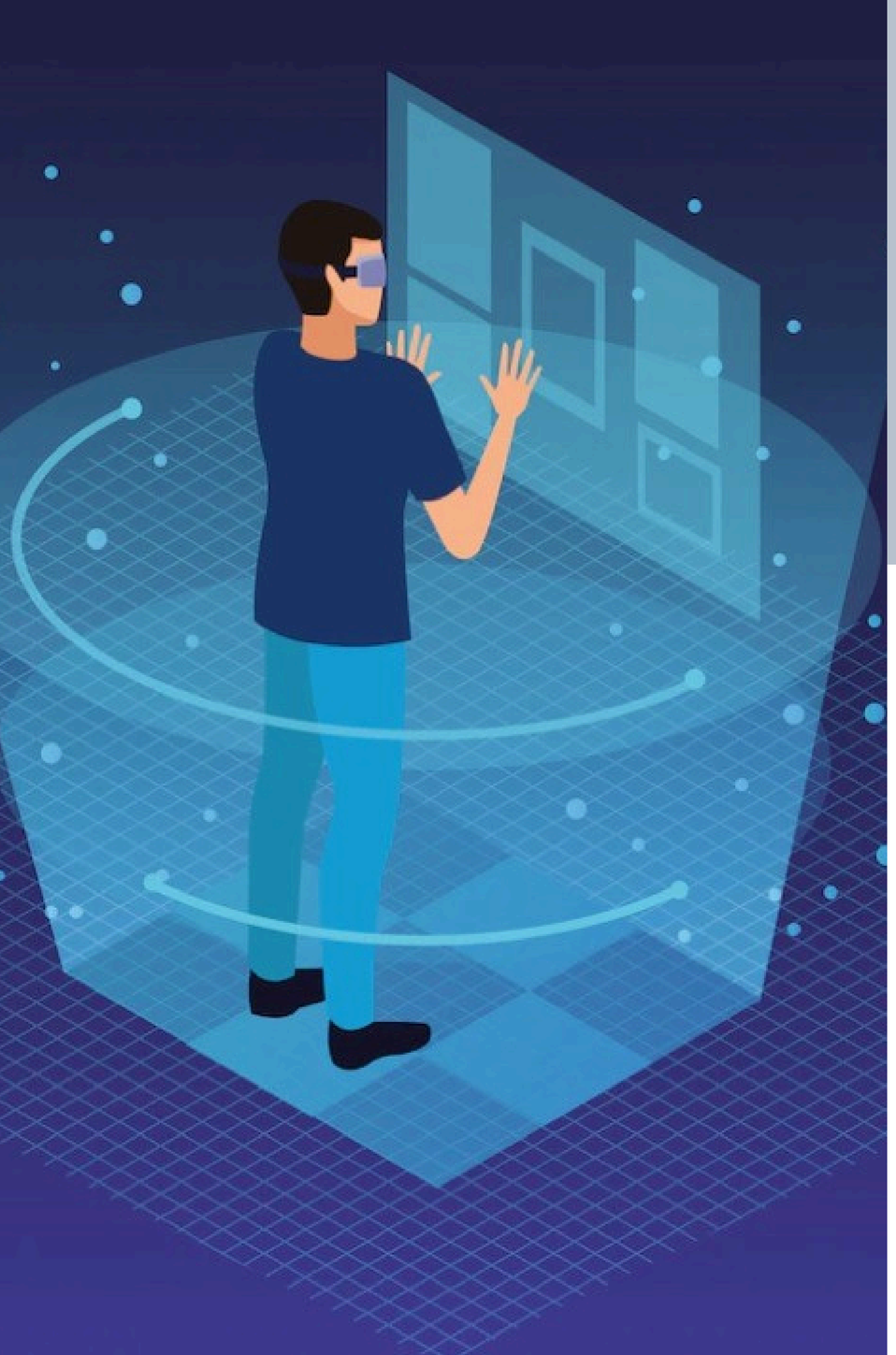
مرکز رشد و نوآوری

حرکت به سوی آینده

بستر توانمندسازی نوجونان و جوانان برای ورود به جامعه

- اشتغال
- سلامت روان
- مهارت نرم و سخت
- نوآوری، خلاقیت و تکنولوژی



آینده پژوهی تکنولوژی
۱۰ سال آینده

هالن آی کیو

- گسترش بکارگیری هوش مصنوعی
- نوروساینس
- به کارگیری ربات‌ها
- یادگیری زبان برنامه‌نویسی و کد نویسی
- تحول در آموزش و رویکرد مشارکتی در آموزش
- امکان بهره‌مندی از آموزش برای همگان

یونسکو

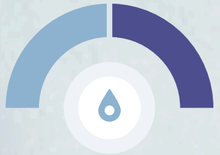
با نگاهی به تعریف جدید سواد: توانایی بحث یا حل‌وفصل مسائل با راهکارهای علمی و عقلانی مناسب

- بین المللی شدن آموزش
- گسترش به کارگیری تجهیزات هوشمند
- افزایش اختراعات ثبت شده با هدف کاهش شکاف نوآوری
- تاکید بر شفاف و همگانی بودن علم
- تبدیل پژوهش‌های بنیادی به محصولات یا فرایندهای تجاری

فرایند اجرا

تجربه ورزی

آموزش و منتورینگ



کارراهه آموزشی ، شغلی

تعیین وضعیت
سلامت روان، مهارت نرم، مهارت سخت،خانواده

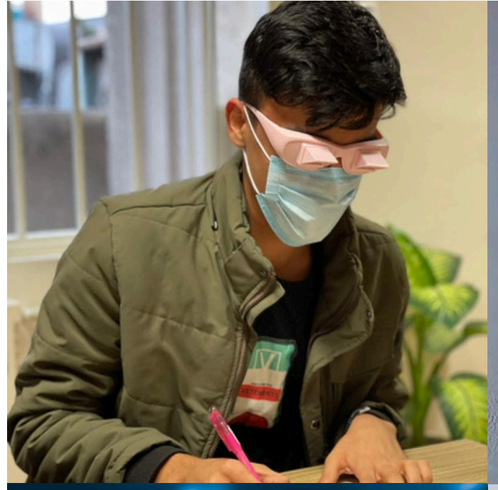
مصاحبه اولیه و گزینش

ورود به جامعه

فراگیر توانمند با نگرش متفاوت

آموزش تعاملی و مهارت محور

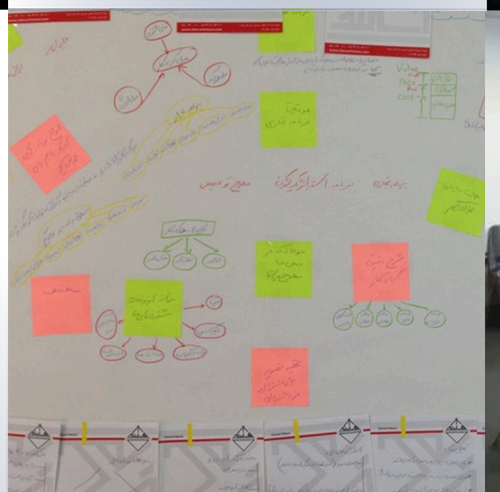
با نگاهی به کسب و کارهای نوین و
آینده پژوهی ۱۴۱۰



کارگاه‌های آموزشی

توانمندسازی خانواده

بوت کمپ

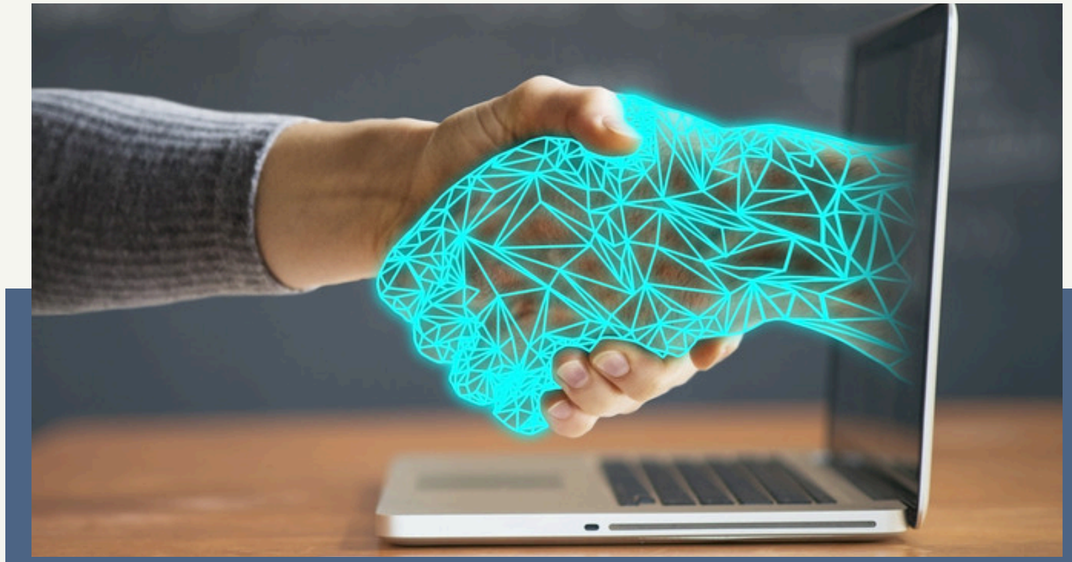


کارگاه های آموزشی

ورود به جامعه نیازمند سطحی از شایستگی های تخصصی و عمومی است

مهارت نرم

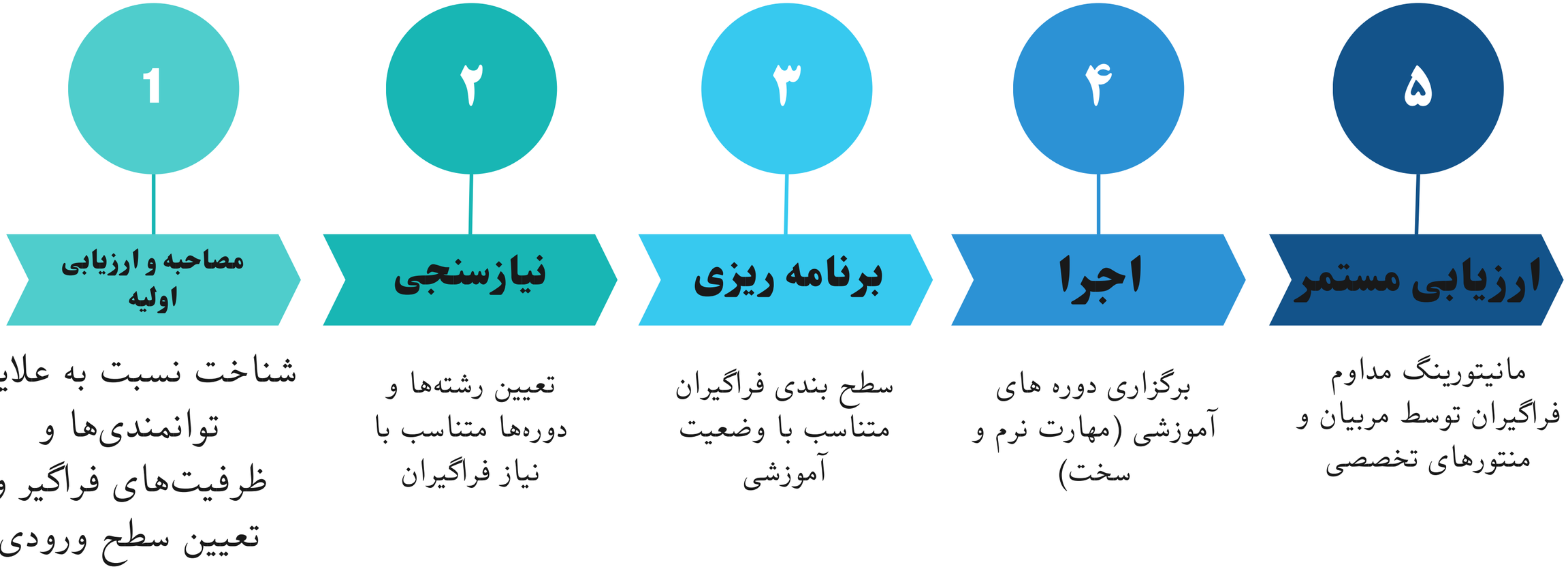
شایستگی های عمومی شامل مهارت های رفتاری، ارتباطی، توانایی در انتخاب و به عنوان یک فرد مؤثر در جامعه



مهارت سخت

شایستگی های تخصصی شامل مهارت های سخت برای انتخاب شغل و ورود به جامعه

فرایند مهارت آموزی



فرایند مهارت آموزی

طراحی آموزش بر اساس رویکرد تلفیق

مهارت فکر و شناختی	۱ – خود آگاهی	۲– تفکر خلاق	۳– تفکر نقاد
مهارت ارتباطی	۴– ارتباط بین فرد	۵– ارتباط موثر	
مهارت‌های تصمیم‌گیری و کنشگری	۶– مقابله با استرس	۷– مدیریت هیجانات	۸– حل مسئله
			۹– تصمیم‌گیری
			۱۰– همدلی

خانواده

مشاوره و ارائه خدمات به خانواده‌ها برای همراه کردن آن‌ها با فرایند آموزش فراگیران و کمک به آن‌ها که بنا به دلایل اجتماعی، اقتصادی و فرهنگی زندگی آگاهانه‌ای ندارند.

فرایند خانواده

تعیین وضعیت

مشاوره

آموزش

ارجاع

کوچینگ و ارزیابی

برگزاری بوت کمپ

خروجی محور، تخصصی با رویکرد مهارتی

چهار بوت کمپ در طی یک سال

توسعه فردی و مهارتهای ارتباطی

رشد شخصیتی و شناخت توانایی‌های فردی
و ابعاد شخصیتی و استعداد

خلاقیت، نوآوری و تکنولوژی

آنچه در دنیایی امروز اتفاق می‌آفتد،
هوش مصنوعی و اینترنت اشیا و دانش
الکترونیک در حوزه رباتیک

تجربه ورزی

تجربه فضای واقعی کار

کسب و کار

آشنایی با شرایط بازار کار،سواد مالی،
رویکرد جامعه و میزان بازدهی

تفکر گرا

ناظر / ارزیاب

خلاق / نوآور

متخصص و متمرکز در حوزه واگذار شده

عمل گرا

تمام کننده

شکل دهنده

مجری

مردم گرا

رهبر

وقف تیم / پوشش دهنده / حامی

محقق / جمع‌آوری کننده اطلاعات

انتخاب تیم‌های فراگیران با توجه به مدل بلبین

انتخاب مدل بلبین پس از بررسی ۷ مدل اثر بخشی تیمی زیر انتخاب شد.

مدل GPRI، مدل FSNP، مدل کتزنباخ و اسمیت، مدل لافاستو و لارسون، مدل اثربخشی تیمی تی ۷، مدل هکمن، مدل لنکیونی

دستاورد

خرد

- ارتقای مدل فکری
- رشد خلاقیت و آمادگی برای ورود به اجتماع و محیط کار
- ارائه مدرک
- امکان ورود به مسابقات و جشنواره های ملی بین المللی

کلان

- مدل‌سازی ساختار شناسایی و هدایت استعداد، مستقل از ساختار رسمی آموزش و پرورش و دانشگاه
- بسترسازی برای ورود نوجوان توانمند به لحاظ فکری و آشنا با دانش روز به جامعه
- تغییرات نگرش خانواده ها به نوجوانان

سپاس از توجه شما